

**Ausschreibung**  
(Fassung vom 18.09.2015)

**Deutsche Feuerwehr Mannschaftsmeisterschaften  
(DFMM)  
im Tischtennis**

Die DFMM wird von der Arbeitsgemeinschaft der Leiter der Berufsfeuerwehren (AGBF) vertreten durch die Arbeitsgruppe Gesundheitsmanagement und Sport (AG GMS) des AK Ausbildung und der Deutschen Feuerwehr-Sportföderation e.V. (DFS) unterstützt.

Ausrichter

*>Ausrichtende Feuerwehr<*

Durchführung

*>unterstützende Organisation, z.B. Sportverein; kann weggelassen werden, wenn Ausrichter und Durchführender identisch sind<*

Austragungsort

*>Austragungsort, gegebenenfalls Sportanlage o. ä.<*

Austragungstermin

*>Datum der Veranstaltung< (Angabe der Veranstaltungstage ohne An- und Abreisetage eintragen)*

Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind Angehörige des Einsatzdienstes einer Berufsfeuerwehr (einschließlich Anwärterinnen und Anwärter des feuerwehrtechnischen Dienstes) und Lehrkräfte einer Landesfeuerweherschule, wenn sie gemäß Status und Dienstgrad hauptberuflich Angehörige des Feuerwehrdienstes sind, sowie hauptamtliche Einsatzkräfte einer Freiwilligen Feuerwehr.

Teilnehmermannschaften

Jedes Bundesland kann die gemäß Anlage *>2<* festgelegte Höchstzahl von Mannschaften stellen. Werden nicht alle vorgesehen Startplätze belegt, können Mannschaften gemäß Anlage *>6<* nachrücken.

Kann eine Feuerwehr allein keine Mannschaft stellen, so können zwei Feuerwehren eines Bundeslandes eine gemeinsame Mannschaft stellen.

Wettkampfleitung

Die Wettkampfleitung wird vom Ausrichter gestellt. *>Die Mitglieder der Wettkampfleitung müssen über ausreichende Erfahrung in der Sportart verfügen.<*

## Durchführungsbestimmungen

Als Durchführungsbestimmungen gelten grundsätzlich die Regeln der einschlägigen Fachverbände in der jeweils gültigen Fassung. Feuerwehrspezifische Abweichungen sind in der Anlage >2< festgelegt.

Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer erkennen sowohl die Regeln der Fachverbände als auch die zusätzlichen Regeln gemäß Anlage >2< an.

## Schiedsgericht

Für die Klärung von Unstimmigkeiten während der Austragung der Meisterschaft werden drei Landessportreferenten als Schiedsgericht benannt.

Mitglieder, aus deren Zuständigkeitsbereich die Schiedsparteien kommen, dürfen nicht in das Schiedsgericht berufen werden. Das Schiedsgericht kann sich fachkundige Berater heranziehen.

Die Entscheidung des Schiedsgerichtes ist nicht anfechtbar.

## Siegerpreise

Die Siegermannschaft erhält einen Siegerpreis/Wanderpreis und eine Urkunde. Die zweit- und drittplatzierten Mannschaften erhalten Siegerpreise und Urkunden. Die übrigen Mannschaften erhalten Teilnehmerurkunden.

## Siegerehrung

Die Siegerehrung wird im Anschluss an die Wettkämpfe in einer Abschlussveranstaltung durchgeführt.

## Meldungen

Die Meldung der teilnehmenden Mannschaften erfolgt über die Landessportreferentinnen bzw. Landessportreferenten des entsendenden Bundeslandes. (Anlage >4<) Die Meldungen sind an den Ausrichter und den jeweiligen Obmann (>Name und Kontakt einfügen<) zu richten. Absagen und Ummeldungen sind durch die Landessportreferentin bzw. den Landessportreferenten dem Ausrichter unverzüglich mitzuteilen.

*>Der Ausrichter sendet seinen geplanten Ablauf (Modus, Regeln, Zeitplan) vor der Veröffentlichung an den Obmann.<*

Meldeschluss beim Ausrichter ist der:

*> Termin mindestens drei Monate vor der Veranstaltung<*

Die namentliche Meldungen der Mannschaften sind von den Mannschaftsführerinnen bzw. den Mannschaftsführern bis spätestens drei Wochen vor der Veranstaltung mit Formblatt gemäß Anlage >5< abzugeben. Letzte Änderungen sind auf der Mannschaftsführerbesprechung am Vorabend des Wettkampfs bekanntzugeben. Der Ausrichter bringt das Meldeergebnis zum Aushang.

Für notwendige Rückfragen im Zusammenhang mit den Meldungen steht für den Ausrichter als Ansprechpartner....., unter Telefon ..... und folgender Email-Adresse .....zur Verfügung.

## Auslosungen

Alle Auslosungen erfolgen grundsätzlich am Vorabend der Wettkämpfe am Austrichtungsort im Kreise der anwesenden Mannschaftsführer, Landessportreferenten und des Obmanns im Rahmen einer Mannschaftsführerbesprechung.

## Meldegeld

Von jeder teilnehmenden Mannschaft wird ein Meldegeld in Höhe von:

*>Siehe hierzu die Anlage 1<* erhoben.

Der Ausrichter erstellt aufgrund der Meldung eine Meldegeldrechnung, wodurch die Meldung verbindlich wird. Er bestätigt und belegt die eingegangene Meldung und das Meldegeld. Bei Nichtteilnahme erfolgt keine Rückerstattung des Meldegeldes.

## Unterbringung und Verpflegung

Die Unterbringung der Wettkampfteilnehmerinnen und Wettkampfteilnehmer erfolgt eigenverantwortlich durch die Teilnehmer. *>Der Ausrichter gibt auf Wunsch eine Übernachtungsempfehlung vor<*.

Die Wettkampfteilnehmerinnen und Wettkampfteilnehmer werden mittags und abends vom Veranstalter verpflegt.

Die Kosten für die Verpflegung betragen jeweils für Mittag- und Abendessen je 8,- Euro und für die Verpflegung bei der Abschlussveranstaltung 13,- Euro pro Teilnehmerin bzw. Teilnehmer.

Die Kosten für Verpflegung sind gegen Rechnung unmittelbar an den Ausrichter zu zahlen. Nehmen Mannschaften mit weniger Teilnehmern als gemeldet teil, erfolgt keine Kostenrückerstattung.

*>Ort< >Datum<*

Für die AG GMS

---

*Claus Lochmann*  
Sprecher der AG GMS

*>Ort< >Datum<*

Für den Ausrichter

---

*>Name<*  
*>Leiter der Feuerwehr xy<*

## **Anlagen**

## **Anlagen 1-7**

1. Meldegeld - Tabelle
2. Durchführungsbestimmung Tischtennis
3. Aufgabenkatalog
4. Mannschaftsanmeldung
5. Namentliche Mannschaftsmeldung
6. Teilnehmerschlüssel und Nachrückverfahren
7. Ablaufdiagramm einer DFMM

**Meldegeld - Tabelle**

Folgende Beträge sind für die Deutschen Mannschaftsmeisterschaften der Feuerwehren pro Mannschaft festgelegt:

<b>Sportart</b>	<b>Euro-Betrag</b>
<b>Fußball</b>	<b>120,00 €</b>
<b>Volleyball</b>	<b>120,00 €</b>
<b>Tischtennis</b>	<b>80,00 €</b>
<b>Retten und Schwimmen</b>	
- Schwimmen	100,00 €
- Retten	100,00 €
- Einzelstarter (Wildcard)	15,- €
<b>Triathlon</b>	
- Mannschaft	80,00 €
- Einzelstarter (Wildcard)	20,00 €
<b>Laufen</b>	
- Mannschaft	100,00 €
- Einzelstarter (Wildcard)	10,00 €

Stand: 16.05.2014

## TISCHTENNIS

(Obmann Michael Schwabe, BF München)

### Durchführungsbestimmungen für die Deutsche Feuerwehr- Mannschaftsmeisterschaft

#### Teilnahme von Feuerwehrfrauen

Feuerwehrfrauen nehmen unter den gleichen Durchführungsbestimmungen teil.

#### Teilnehmermannschaften

Nordrhein-Westfalen	2 Mannschaften
jedes weitere Bundesland	1 Mannschaft
Ausrichter	1 Mannschaft
<u>Zusätzliche Länderquote</u>	<u>6 Mannschaften</u>
Maximale Gesamtzahl	24 Mannschaften

Eine zusätzliche Länderquote wird für die ersten 6 Plätze der letzten DFMM gewährt. Keine Berufsfeuerwehr darf mehr als 2 Mannschaften stellen. Sollten nicht alle 24 Startplätze belegt werden, so greift das Nachrückeverfahren gemäß Anlage 11.

Wenn eine Stunde vor Turnierbeginn gemeldete Mannschaften nicht angetreten sind, kann der Ausrichter das Teilnehmerfeld bis zur max. Gesamtzahl auffüllen.

#### Mannschaftsstärke

Eine Mannschaft besteht 3 – 5 Spielerinnen bzw. Spielern.

#### Austragungsmodus

Modifiziertes Swaythling-Cup-System (Europaliga-System)

- |              |              |              |                        |
|--------------|--------------|--------------|------------------------|
| 1. A 1 - B 2 | 2. A 2 - B 1 | 3. A 3 - B 3 | 4. Doppel A - Doppel B |
| 5. A 1 - B 1 | 6. A 3 - B 2 | 7. A 2 - B 3 |                        |

Drei Mitglieder der Mannschaft dürfen jeweils in den Einzelspielen eingesetzt werden. Die bzw. der auf der gültigen Mannschaftsaufstellung bestplatzierte Spielerin bzw. Spieler ist an Platz 1 aufzustellen. Die weitere Aufstellung der Plätze 2 und 3 ist frei wählbar.

Die Doppelpaarung ist durch den Mannschaftsführer jedoch erst nach den ersten 3 Einzelspielen zu benennen. Hier können auch die zwei anderen Spieler zum Einsatz kommen.

Pro Spiel wird ein Punkt vergeben. Eine Begegnung wird nach dem 4. Punktgewinn abgebrochen.

## Turnierverlauf

Der Turnierverlauf, Gruppeneinteilung und Zeitplan sind vorgegeben.

Die besten 6 Mannschaften der letzten DFM werden der Stärke nach in die Gruppen 1 bis 6 gesetzt bzw. gelost: Der Deutsche Meister wird in Gruppe 1, der Vizemeister in Gruppe 6 gesetzt, die 3. und 4. werden in Gruppe 3 bzw. 4 und die 5. und 6. in Gruppe 2 bzw. 5 gelost.

Nimmt eine dieser Mannschaften nicht teil, rückt die nächstplatzierte Mannschaft nach.

Feuerwehren, die 2 Mannschaften stellen, sind in verschiedene Gruppen zu lösen. Bei der Auslosung ist darauf zu achten, dass Feuerwehren eines Bundeslandes so spät wie möglich aufeinander treffen.

## Schiedsrichter, Materialien und Bekleidung

Es muss an 18 Tischen mit 3-Stern-Bällen (weiß) gespielt werden. Schläger und Bekleidung müssen der Wettspielordnung des DTTB entsprechen.

Das Turnier findet unter Aufsicht eines geprüften Oberschiedsrichters statt. Im Endspiel sind Schiedsrichter mit Zählgeräten einzusetzen.

## Gruppenablauf

In allen Gruppen spielt „Jeder gegen Jeden“. Zur Ermittlung der Gruppensieger gilt in allen Gruppen:

1. Punktdifferenz
2. Satzdiffenz
3. Direkter Vergleich
4. Auszählung der Bälle

## Vorrunde

Es wird in 6 Gruppen zu je 4 Mannschaften gespielt. Die ersten 2 Mannschaften qualifizieren sich für die Hauptrunde, die letzten 2 Mannschaften kommen in die Trostrunde.

## Hauptrunde

Es wird in 2 Gruppen (A und B) zu je 6 Mannschaften gespielt. In die Gruppe A kommen die beiden erstplatzierten Mannschaften der Vorrundengruppen 1 - 3, in die Gruppe B die beiden erstplatzierten Mannschaften der Vorrundengruppen 4 - 6.

Die Ergebnisse der Vorrunde werden beim erneuten Aufeinandertreffen übernommen.

Für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden ersten Mannschaften der Gruppen A und B.

Halbfinale: 1. Gruppe A - 2. Gruppe B  
2. Gruppe A - 1. Gruppe B

Finale: Sieger der beiden Halbfinalspiele  
Die Verlierer spielen um die Plätze 3 und 4

Trostrunde:

Es wird in 2 Gruppen (C und D) zu je 6 Mannschaften gespielt. In die Gruppe C kommen die beiden letzten Mannschaften der Vorrundengruppen 1 - 3, in die Gruppe D die beiden letzten Mannschaften der Vorrundengruppen 4 - 6.

Die Ergebnisse der Vorrunde werden beim erneuten Aufeinandertreffen übernommen.

Für das Finale der Trostrunde (Plätze 13 und 14 in der Gesamtwertung) qualifizieren sich die beiden ersten Mannschaften der Gruppe C und D.

Platzierungsspiele:

Plätze 5 und 6	3. Gruppe A - 3. Gruppe B
Plätze 7 und 8	4. Gruppe A - 4. Gruppe B
Plätze 9 und 10	5. Gruppe A - 5. Gruppe B
Plätze 11 und 12	6. Gruppe A - 6. Gruppe B
Plätze 15 und 16	2. Gruppe C - 2. Gruppe D
Plätze 17 und 18	3. Gruppe C - 3. Gruppe D
Plätze 19 und 20	4. Gruppe C - 4. Gruppe D
Plätze 21 und 22	5. Gruppe C - 5. Gruppe D
Plätze 23 und 24	6. Gruppe C - 6. Gruppe D

**Zeitplan**

1. Tag

Die Mannschaftsspiele finden an je 3 Tischen statt.

	<u>Gruppen</u>	<u>Mannschaften</u>	<u>Beginn</u>
1. Runde	1 - 3	2 - 4 und 1 - 3	09.00 Uhr
2. Runde	4 - 6	2 - 4 und 1 - 3	10.00 Uhr
3. Runde	1 - 3	3 - 4 und 1 - 2	11.00 Uhr
4. Runde	4 - 6	3 - 4 und 1 - 2	12.00 Uhr
5. Runde	1 - 3	1 - 4 und 2 - 3	13.00 Uhr
6. Runde	4 - 6	1 - 4 und 2 - 3	14.00 Uhr

Pause von 30 Minuten zur Neueinteilung der Gruppen.

Nach der Pause beginnen die Spiele der Hauptrunde (Gruppen A und B) sowie die Spiele der Trostrunde (Gruppe C und D). Die Ergebnisse der Vorrunde werden übernommen.

1. Runde: A-B-C-D 1-6, 2-5, 3-4; diese Spiele wurden bereits in der Vorrunde gespielt und sind zu übernehmen.

	<u>Gruppen</u>	<u>Mannschaften</u>	<u>Beginn</u>
2. Runde	A - B	3 - 6, 2 - 4, 2 - 5	15.30 Uhr
3. Runde	C - D	3 - 6, 2 - 4, 1 - 5	16.30 Uhr

**Ende des 1. Tages.**



## 2. Tag

Bis zum Ende der Gruppenspiele finden die Mannschaftsspiele an 3 Tischen statt.

	<u>Gruppen</u>	<u>Mannschaften</u>	<u>Beginn</u>
4. Runde	A - B	2 - 6, 1 - 3, 4 - 5	09.00 Uhr
5. Runde	C - D	2 - 6, 1 - 3, 4 - 5	10.00 Uhr
6. Runde	A - B	5 - 6, 2 - 3, 4 - 1	11.00 Uhr
7. Runde	C - D	5 - 6, 2 - 3, 4 - 1	12.00 Uhr
8. Runde	A - B	4 - 6, 2 - 1, 3 - 5	13.00 Uhr
9. Runde	C - D	4 - 6, 2 - 1, 3 - 5	14.00 Uhr

Ende der Gruppenspiele der Haupt- und Trostrunde.

### Halbfinale Hauptrunde und Platzierungsspiele Hauptrunde

Pro Mannschaftsspiel 3 Tische.

A 1 - B 2, B 1 - A 2, A 3 - B 3, A 4 - B 4, A 5 - B 5, A 6 - B 6      Beginn: 15.00 Uhr

Spiel um Platz 3 (Verlierer der beiden Halbfinalspiele) an 3 Tischen.

### Trostrunde

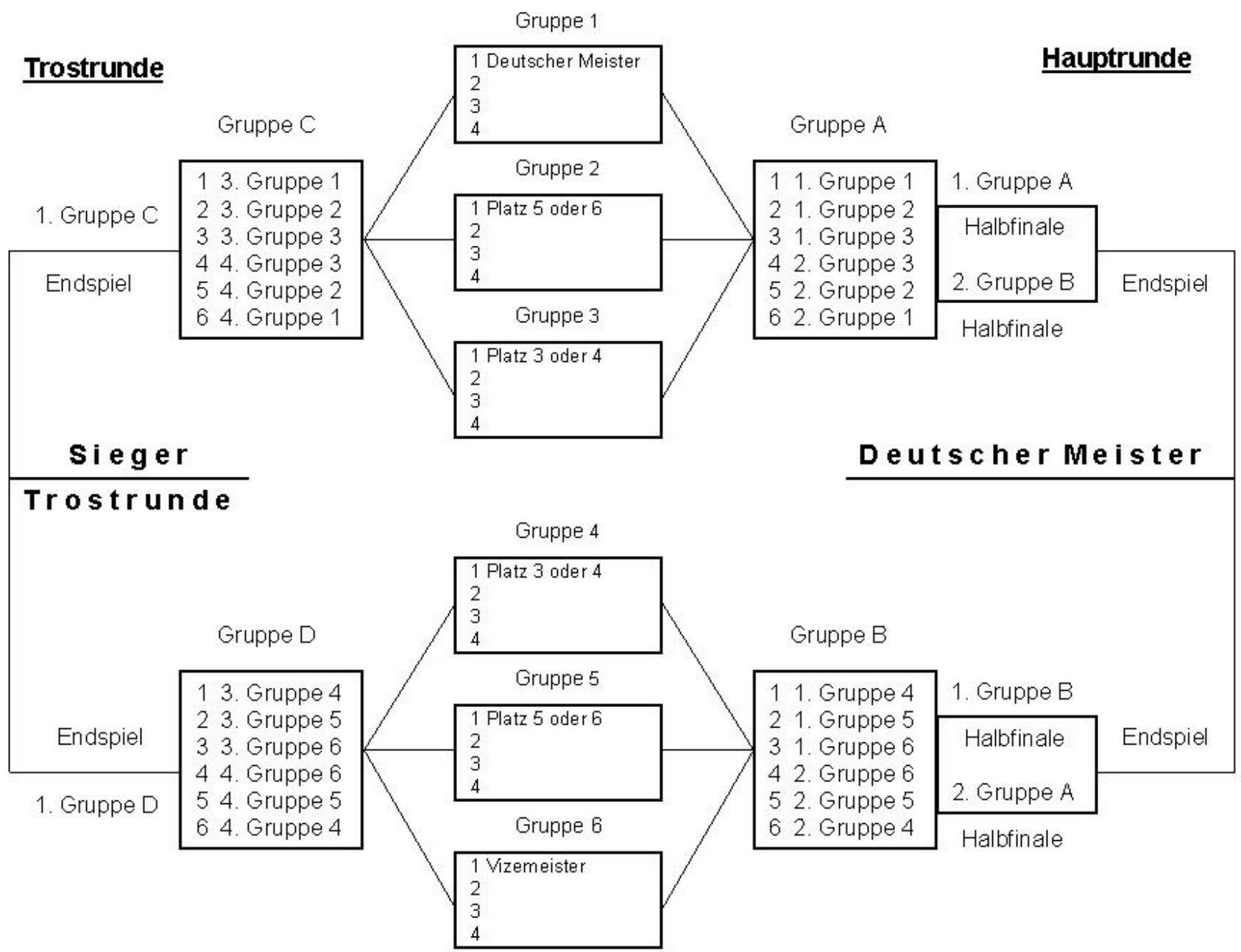
Endspiel C 1 - D 1 und Platzierungsspiele C 2 - D 2, C 3 - D 3, C 4 - D 4, C 5 - D 5, C 6 - D 6.

Zwei Mannschaftsspiele finden an 5 Tischen statt.

Beginn: 16.00 Uhr

Endspiel an 2 Tischen mit Schiedsrichtern

Beginn: 17.00 Uhr



## A U F G A B E N K A T A L O G

Der nachfolgende Aufgabenkatalog soll den Ausrichtern einer DFMM bei der Planung und Ausführung der Meisterschaft als Leitfaden dienen.

1. Die Ausschreibung ist anhand der gültigen Musterausschreibung (s. [www.dfs-ev.de](http://www.dfs-ev.de)) zu fertigen, dem Obmann zur Prüfung vorzulegen und mit den Unterschriften des Amtsleiters des Ausrichters und des Vorsitzenden des AK Ausbildung der AGBF an die 16 Landessportreferentinnen bzw. Landessportreferenten und den Vorstand der DFS zu versenden.
2. Presse vor und während der Veranstaltung
3. Besucherwerbung
4. Finanzielle Unterstützung durch Stadtverwaltung oder Sponsoren
5. Einladungen mit der Ausschreibung an die Teilnehmer-Mannschaften. Hierbei Hinweis auf die Möglichkeiten und Bedingungen, unter denen Gäste an der DFMM mit anreisen können.
6. Stadtpläne oder Skizzen für die anreisenden Mannschaften
7. Funkkanäle und -rufnummern sowie Telefonnummern/Fax, Hotline
8. Geeignete Sportstätten
9. Sportgeräte, die vom Ausrichter zu stellen sind.
10. Fahnen der teilnehmenden Bundesländer und DFS
11. Transparente
12. Wegweiser bzw. Hinweisschilder zur Sportstätte.
13. Programmheft oder -übersicht
14. Zwischen- und Endergebnisübersicht (Tafel), später elektronisch.
15. Abstimmung des Zeitplanes (Mittagessen u. ä.)
16. Ausreichende, sportgerechte Verpflegung und Getränke (nicht unbedingt Hülsenfrüchte während der Wettkämpfe)
17. Quartier für die Mannschaften (Jugendherbergsniveau, keine Sammelunterkunft in Sporthallen o.ä.)

18. Quartier für die Landessportreferenten/Vorstand DFS (Hotel, persönliche Abfrage über An- und Abreisezeitpunkt, Verkehrsmittel und Übernachtungswunsch: Einzel- oder Doppelzimmer)
19. Tagungsraum für Arbeitsgruppe Gesundheitsmanagement und Sport und ggf. DFS-Vollversammlung (max. 20 Personen), Ausstattung mit Beamer, Tagungsgetränke
20. Schiedsrichter, Wettkampfrichter, Helfer
21. Mannschaftsbetreuer für die Gästemannschaften
22. Lotsen bzw. Transportfahrzeuge
23. Mikrofonanlage für die Eröffnung, möglicherweise mit Nationalhymne, evtl. Musik während der Wettkampfpausen
24. Persönlichkeiten (Bürgermeister, Schirmherr, Amtsleiter) für Eröffnung und Siegerehrung
25. Rahmenprogramm während der Sportveranstaltung oder Siegerehrung (Vorführung, Musik- oder Sparteinlage)
26. Rahmenprogramm für die Mannschaften bzw. Begleitpersonen und Landessportreferenten (Stadtrundfahrt o. ä.)
27. Feuerwehreigener Fotograf und Video-Aufzeichnung
28. Pokale bzw. Ehrenpreise für die drei erstplatzierten Mannschaften, Urkunden für alle teilnehmenden Mannschaften
29. Wanderpokale von den vorherigen Gewinnern anfordern
30. Ergebnislisten nach Abschluss der Veranstaltung für alle teilnehmenden Mannschaften und Mitglieder der AG Gesundheitsmanagement und Sport und elektronisch an den Bearbeiter der Homepage der DFS.
31. Bericht mit Fotos über die DFM für Fachzeitschriften („Brandschutz“ u. ä.) über den DFS-Schrittführer zwecks Koordination

**Namentlicher Meldebogen**

**Abgabetermin: >Termin mind. 3 Wochen vor Wettkampfbeginn eintragen<**

**Mannschaftsmeldung**

zur .... Deutschen Feuerwehr-Mannschaftsmeisterschaft im  
..... vom  
..... 20.... – ..... 20.... in .....

Berufsfeuerwehr \_\_\_\_\_

	Name	Vorname	Geburtsdatum	Disziplin
1.	_____	_____	_____	_____
2.	_____	_____	_____	_____
3.	_____	_____	_____	_____
4.	_____	_____	_____	_____
5.	_____	_____	_____	_____
6.	_____	_____	_____	_____
7.	_____	_____	_____	_____
8.	_____	_____	_____	_____
9.	_____	_____	_____	_____
10.	_____	_____	_____	_____
11.	_____	_____	_____	_____
12.	_____	_____	_____	_____
13.	_____	_____	_____	_____
14.	_____	_____	_____	_____
15.	_____	_____	_____	_____
16.	_____	_____	_____	_____
17.	_____	_____	_____	_____
18.	_____	_____	_____	_____

Es wird hiermit bestätigt, dass sämtliche Teilnehmer Angehörige des Einsatzdienstes der Berufsfeuerwehr oder hauptamtliche Einsatzkräfte einer freiwilligen Feuerwehr sind.

Ort: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

-----  
(Mannschaftsführer)

-----  
(Amtsleiter)

## Mannschaftsanmeldung

zur Teilnahme an der

**XX.** Deutschen Feuerwehrmannschaftsmeisterschaft im **XY**

am **XX.XX.XXXX** in **XY**

**Letzter Abgabetermin: XX.XX.XXXX**

(Per Fax oder Email an Ausrichter und Obmann)

**Feuerwehr:** .....

**Anschrift:** .....

**Ansprechpartner:** .....

**Telefon:** .....

**E-Mail:** .....

**X-tag, den XX.XX.XXXX**

..... Teilnehmer zum Abendessen

**X-tag, den XX.XX.XXXX**

..... Teilnehmer zum Mittagessen

..... Teilnehmer zum Abendessen

**X-tag, den XX.XX.XXXX**

..... Teilnehmer zum Mittagessen

..... Teilnehmer zum Abendessen

Die Teilnehmermeldung beinhaltet ..... **Gäste.**

Unterschrift Landessportreferentin/Landessportreferent

.....

## NACHRÜCKEREGELUNG

### Teilnehmermannschaften

An den Deutschen Feuerwehr Mannschaftsmeisterschaften im **Volleyball**, **Retten und Schwimmen** sowie **Laufen** nehmen 18 Mannschaften wie folgt teil:

- aus jedem Bundesland eine Mannschaft:	16
- aus Nordrhein Westfalen (26 Berufsfeuerwehren) eine weitere Mannschaft:	1
- eine Mannschaft des Ausrichters:	1
<b>Summe der teilnehmenden Mannschaften:</b>	<b><u>18</u></b>

Im **Triathlon** (Anlage 7) darf jeweils die doppelte Anzahl von Mannschaften starten. Im **Tischtennis** (Anlage 4) werden zusätzlich zu den 18 Startplätzen sechs weitere für die Länder, die bei der letzten Meisterschaft die ersten sechs Plätze belegt haben, vergeben, so dass insgesamt 24 Startplätze zur Verfügung stehen.

### Nachrückermodus

Werden die 18, 24 bzw. 36 Startplätze bis zum Meldeschluss nicht belegt, gilt die folgende Nachrückerreihenfolge. Diese Reihenfolge wird so oft durchlaufen, bis alle Startplätze belegt sind oder es keine weiteren Mannschaften gibt.

Keine Feuerwehr darf mehr als zwei Mannschaften pro Wettbewerb stellen.

#### **1. Nachfolger Bundesland Nordrhein Westfalen (29 BF)**

Aachen	Bielefeld	Bochum
Bonn	Bottrop	Dortmund
Duisburg	Düsseldorf	Essen
Gelsenkirchen	Gütersloh	Hagen
Hamm	Herne	Herten
Iserlohn	Köln	Krefeld
Leverkusen	Minden	Mönchengladbach
Mülheim/Ruhr	Münster	Oberhaus
Ratingen	Remscheid	Solingen
Witten	Wuppertal	

---

#### **2. Nachfolger Bundesland Niedersachsen (11 BF)**

Braunschweig	Delmenhorst	Göttingen
Hannover	Hildesheim	Oldenburg
Osnabrück	Salzgitter	Wilhelmshaven
Wolfsburg	Cuxhaven	

---

**3. Nachfolger** Bundesland Berlin (1 BF)

Berlin

---

**4. Nachfolger** Bundesland Hamburg (1 BF)

Hamburg

---

**5. Nachfolger** Bundesland Baden-Württemberg (8 BF)

Freiburg	Heidelberg	Heilbronn
Karlsruhe	Mannheim	Reutlingen
Pforzheim	Stuttgart	

---

**6. Nachfolger** Bundesland Bayern (7 BF)

Augsburg	Fürth	Ingolstadt
München	Nürnberg	Regensburg
Würzburg		

---

**7. Nachfolger** Bundesland Sachsen (8 BF)

Bautzen	Chemnitz	Dresden
Leipzig	Görlitz	Hoyerswerda
Plauen	Zwickau	

---

**8. Nachfolger** Bundesland Thüringen (8 BF)

Altenburg	Eisenach	Erfurt
Gera Gotha	Jena	
Nordhausen	Weimar	

---

**9. Nachfolger** Bundesland Hessen (6 BF)

Darmstadt	Frankfurt/Main	Gießen
Kassel	Offenbach	Wiesbaden

---

**10. Nachfolger** Bundesland Mecklenburg Vorpommern (6 BF)

Greifswald	Neubrandenburg	Rostock
Schwerin	Stralsund	Wismar

---

**11. Nachfolger** Bundesland Brandenburg (5 BF)

Brandenburg	Cottbus	Eberswalde
Frankfurt/Oder	Potsdam	

---

**12. Nachfolger** Bundesland Rheinland Pfalz (5 BF)

Kaiserslautern	Koblenz	Ludwigshafen
Mainz	Trier	

---



**13. Nachfolger** Bundesland Schleswig Holstein (4 BF)

Flensburg	Kiel	Lübeck
Neumünster		

---

**14. Nachfolger** Bundesland Sachsen-Anhalt (3 BF)

Dessau	Halle	Magdeburg
--------	-------	-----------

---

**15. Nachfolger** Bundesland Bremen (2 BF)

Bremen	Bremerhaven
--------	-------------

---

**16. Nachfolger** Bundesland Saarland (1 BF)

Saarbrücken
-------------

## Ablaufdiagramm zur Vorbereitung einer Deutschen-Feuerwehr-Mannschaftsmeisterschaft

